METAL SLADER

GLORY

HAL-4J

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

お

ファミリーコンピュータ用カセット

「メタルスレイダーグローリー」御使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。

●御使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また絶対に分解はしないでください。

●端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。

●ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。

●長時間ゲームをする時、健康のため、約１時間ごとに10～15分の小休止をしてください。また、画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。　※シャープのＣ１ではご使用になれません。

＊ゲームの攻略ヒントに関するお電話でのお問い合わせは御遠慮ください。

●原作・グラフィックデザイン
★よしみる
●音楽
京田誠一
●製作
HAL LABORATORY INC.
METAL SLADER GLORY PROJECT TEAM

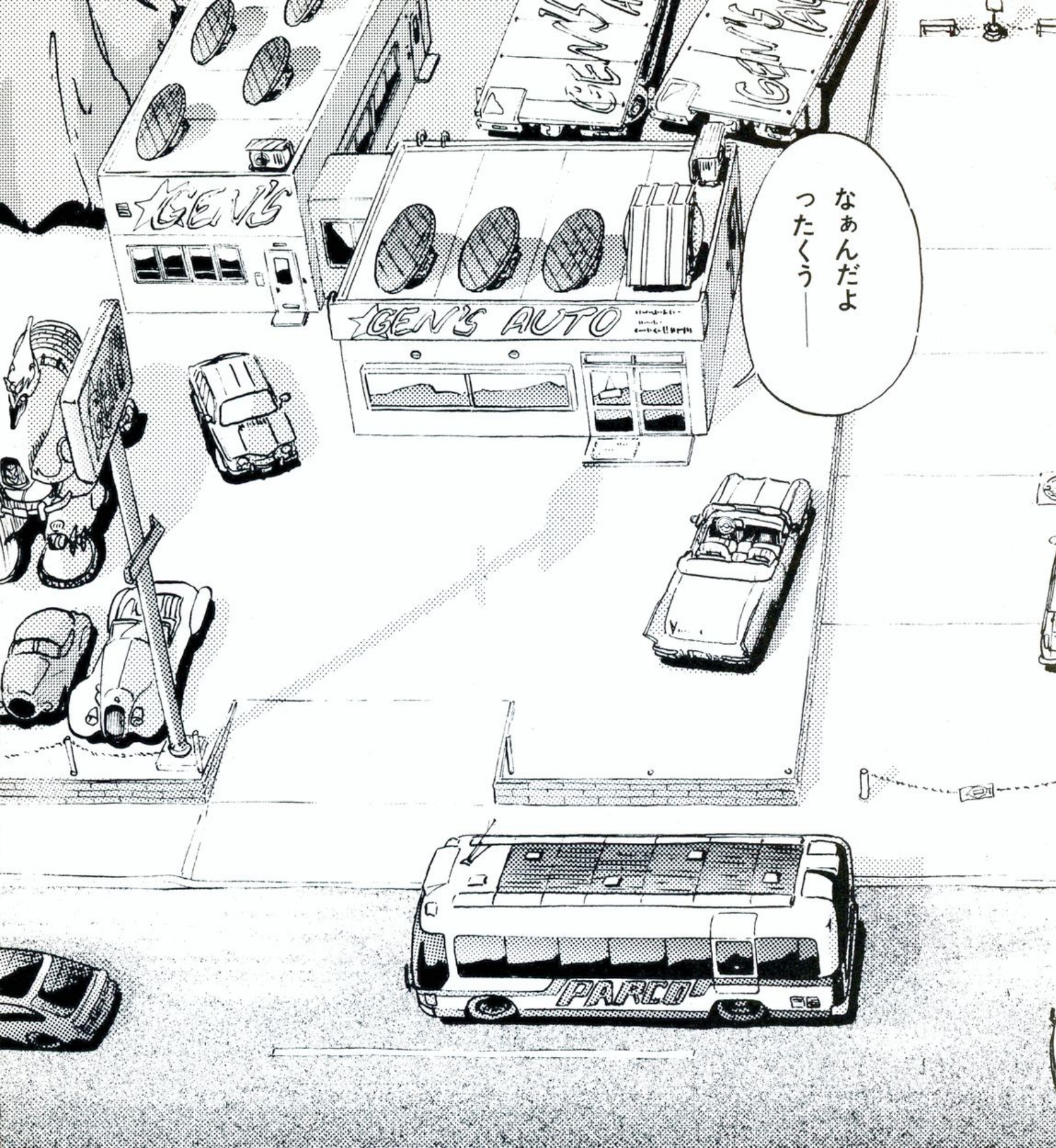
HALKEN

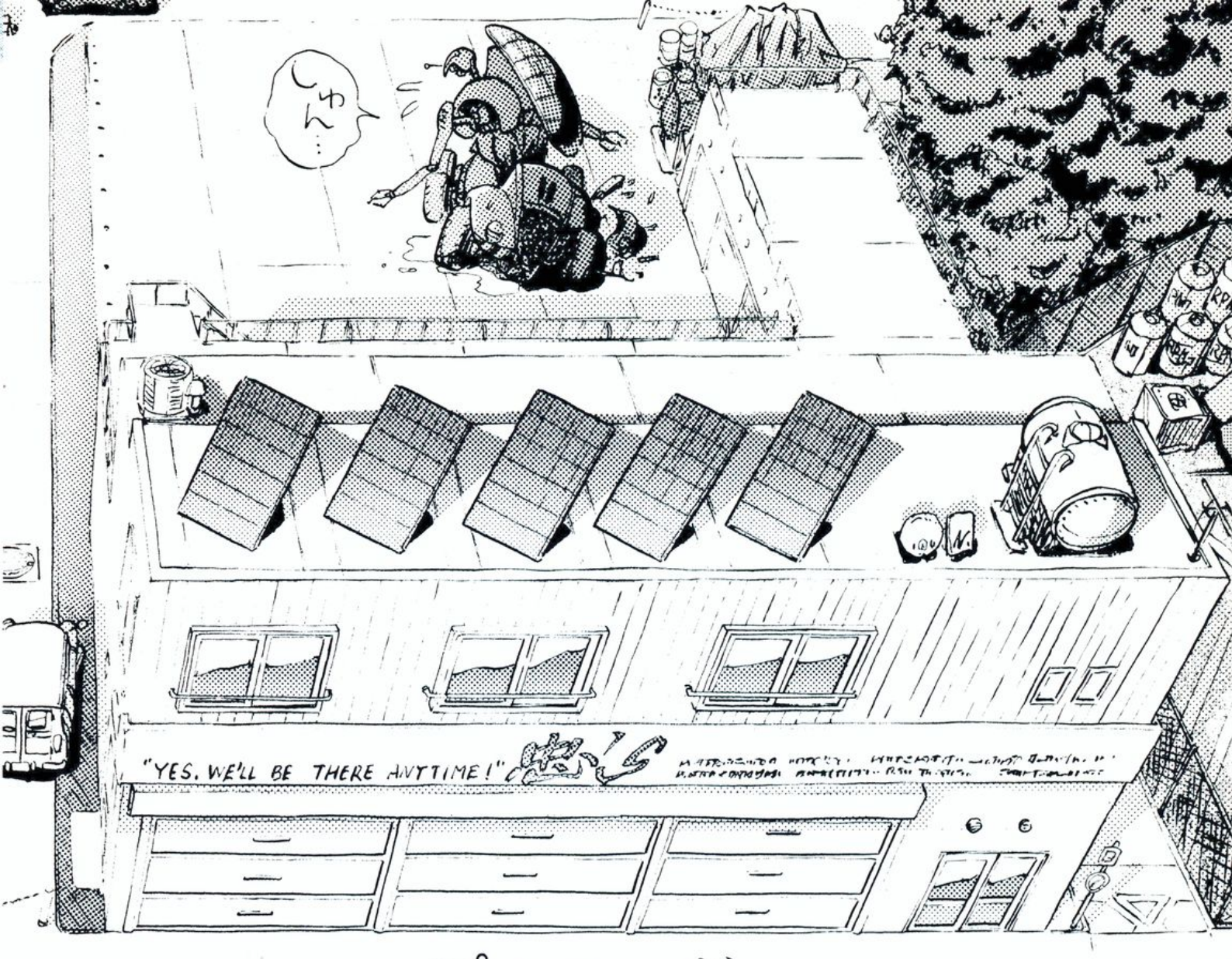
©HAL LABORATORY INC.1991 ©★YOSHIMIRU.1991 ©LIVE PLANNING.1991

このゲームに登場する団体名・人物名は実在のものとは一切関係がありません。

ちょっとー
何(なに)よ　コレ――
どーしたのー!?
……
わからん
……
ヒシ
……

ギュッ
きゃあーっ!!

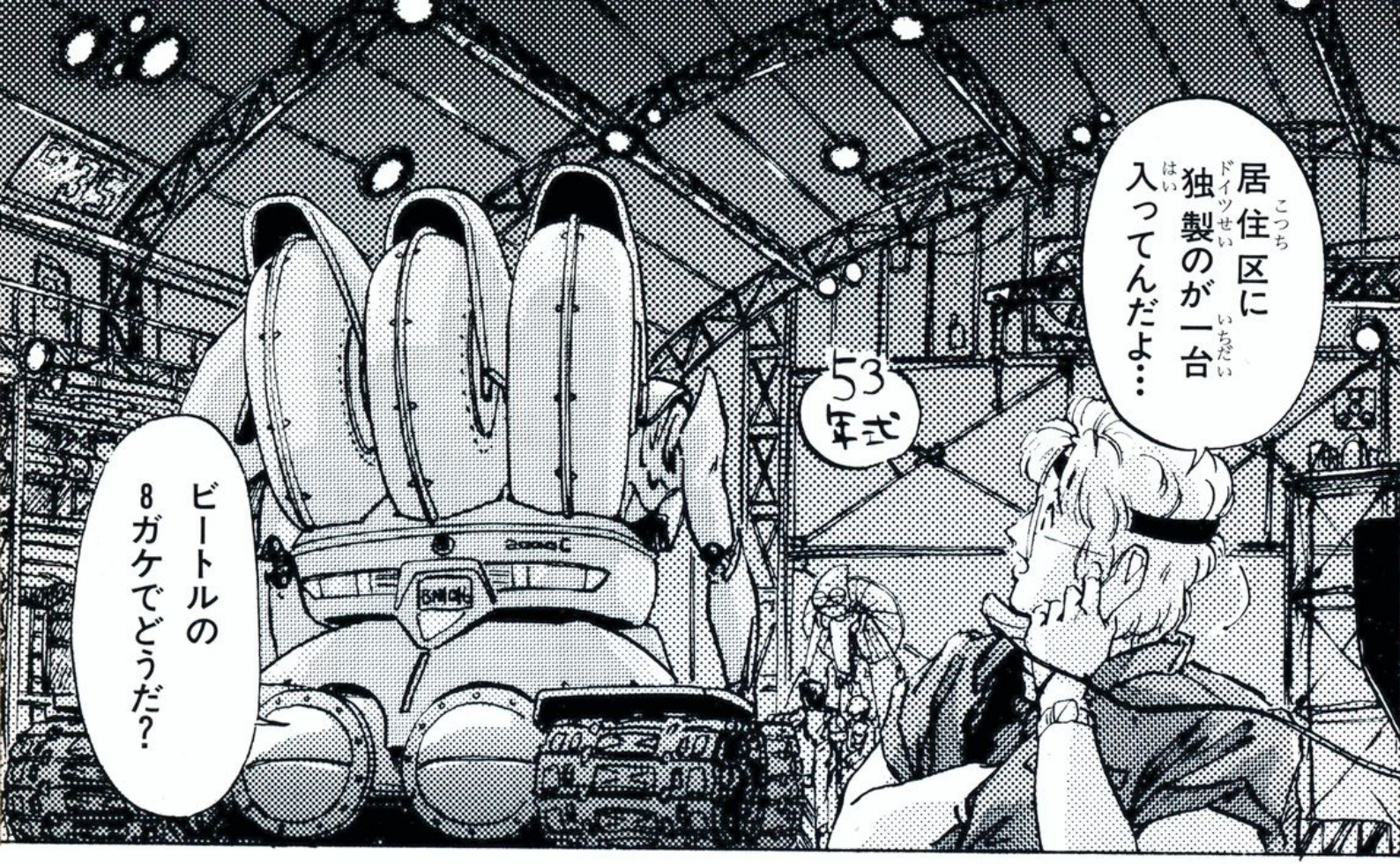

なぁんだよ
ったくぅ——
GEN'S
GEN'S AUTO
PARCO



——プロローグ——

A PEACEFUL DAY BEFORE

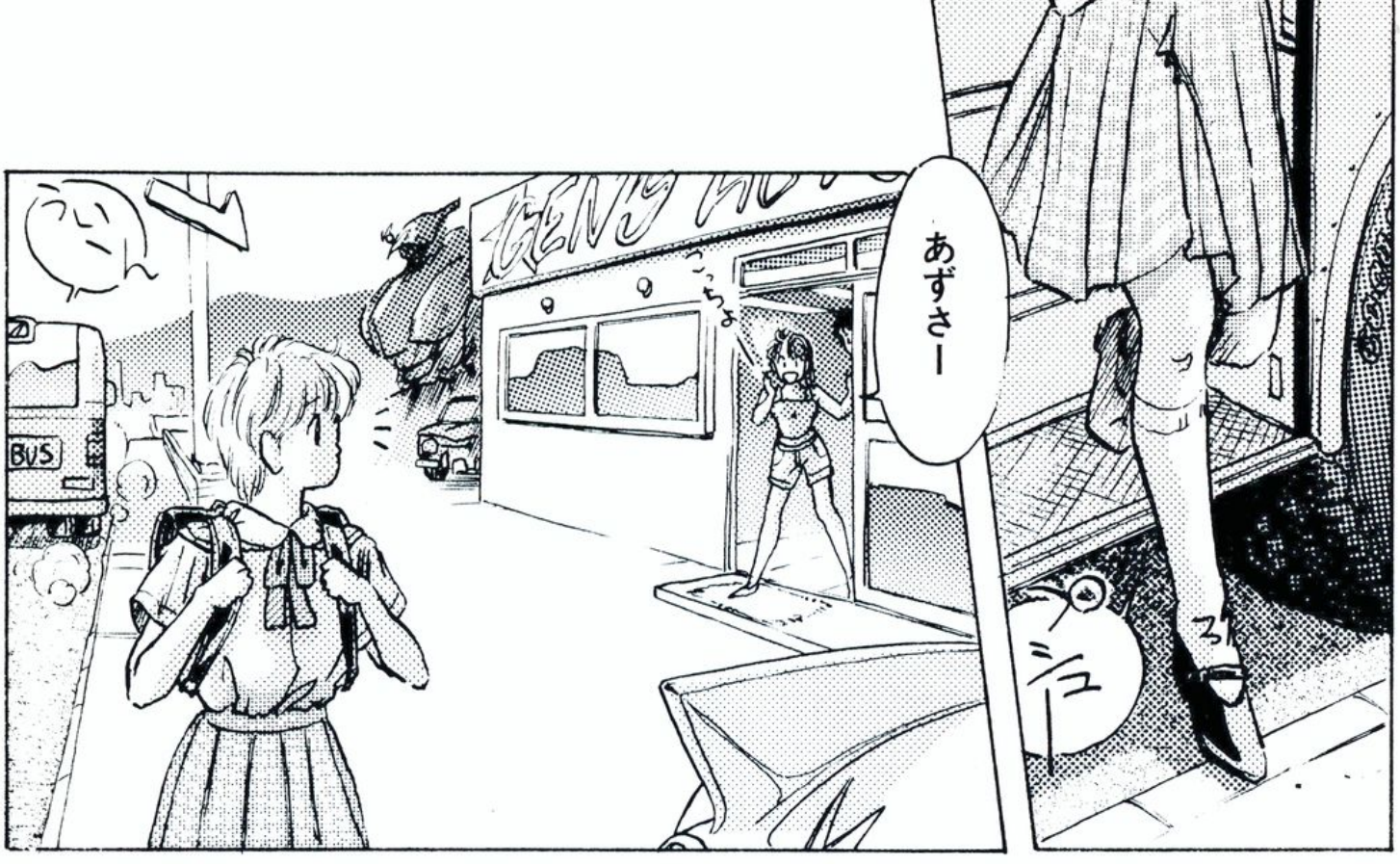
☆よしみる

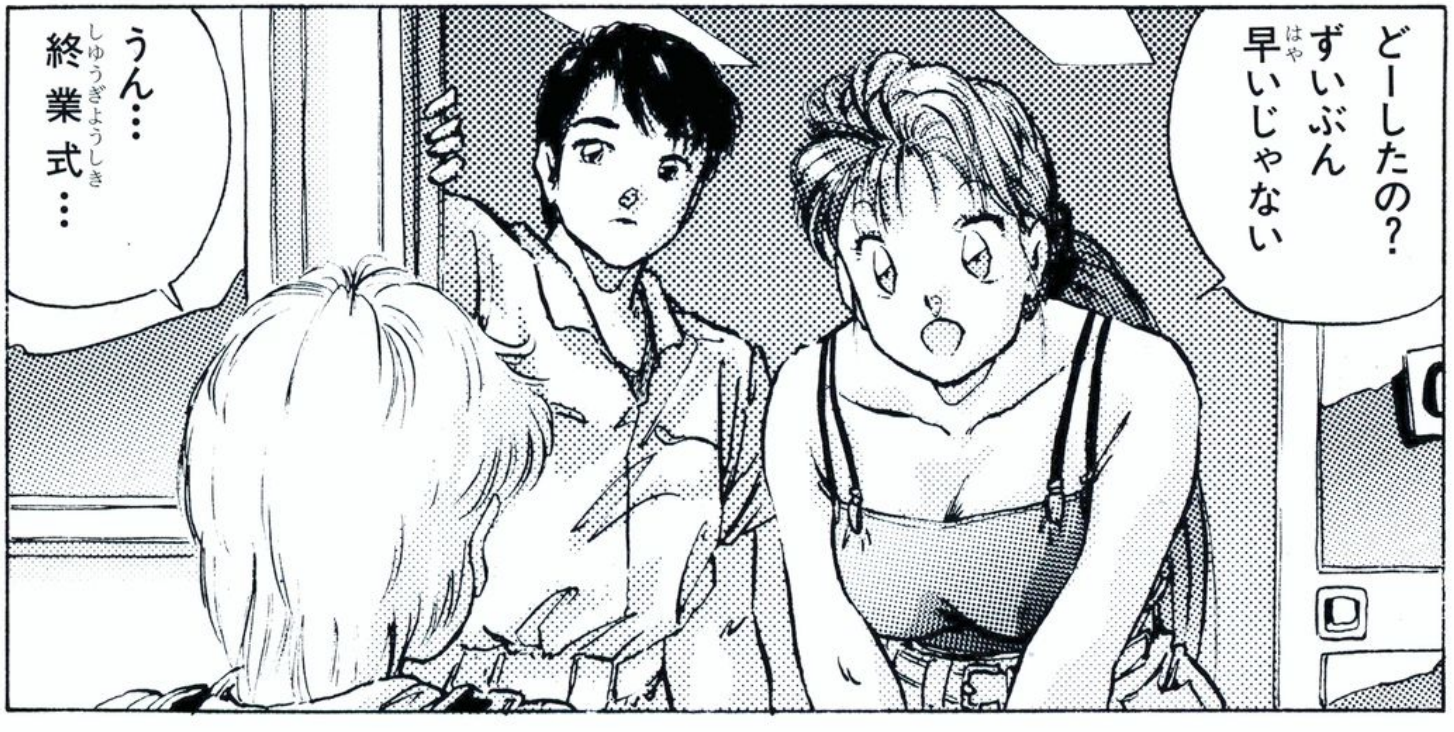

居住区に
独製のが一台
入ってんだよ…
53年式
ビートルの
8ガケでどうだ?

おーボリ!!
9年前の
シロモノ
だろー?

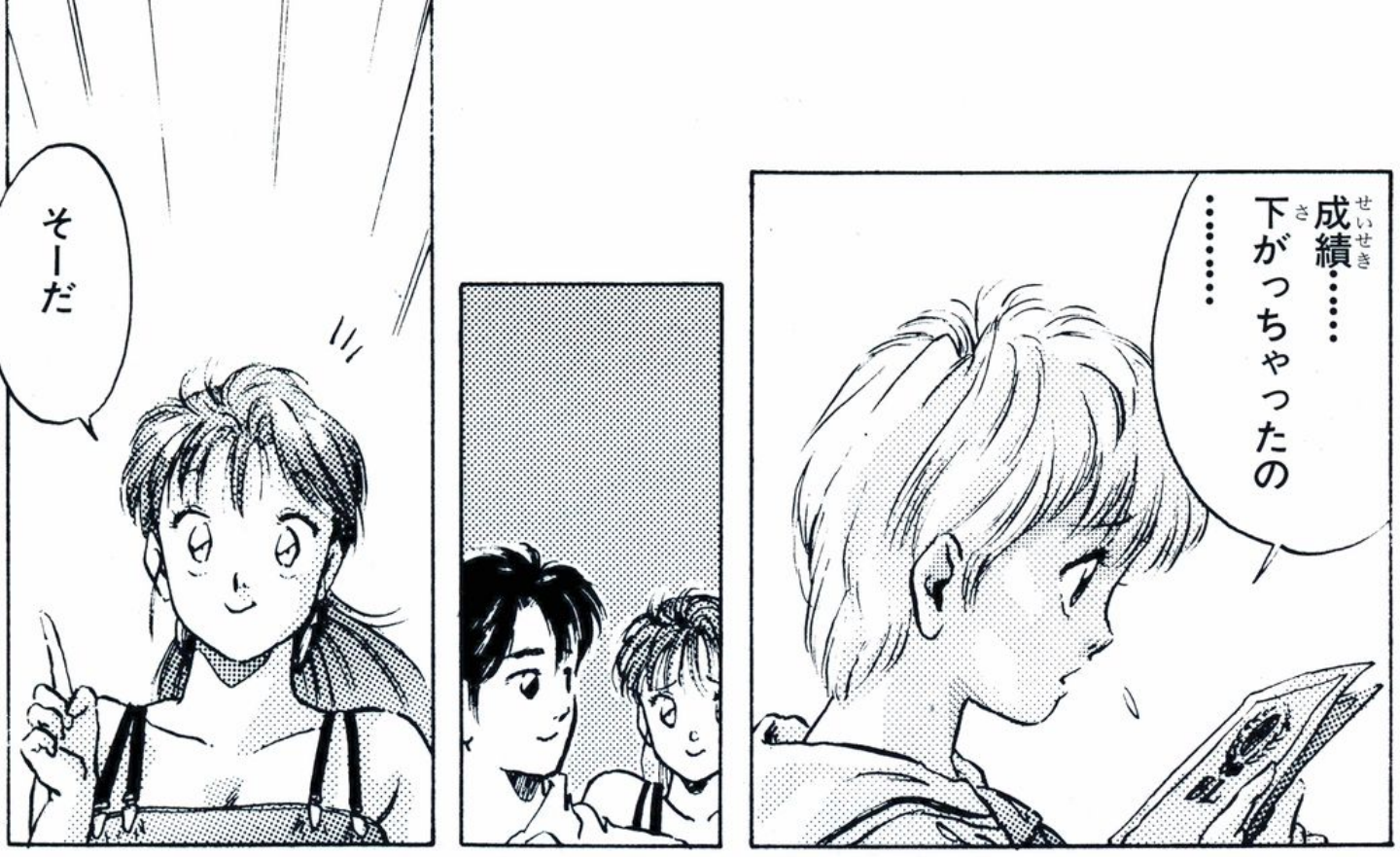
とーぜん
じゃフガケ…
とりあえず
明日の朝 そっち
もってくからよ…

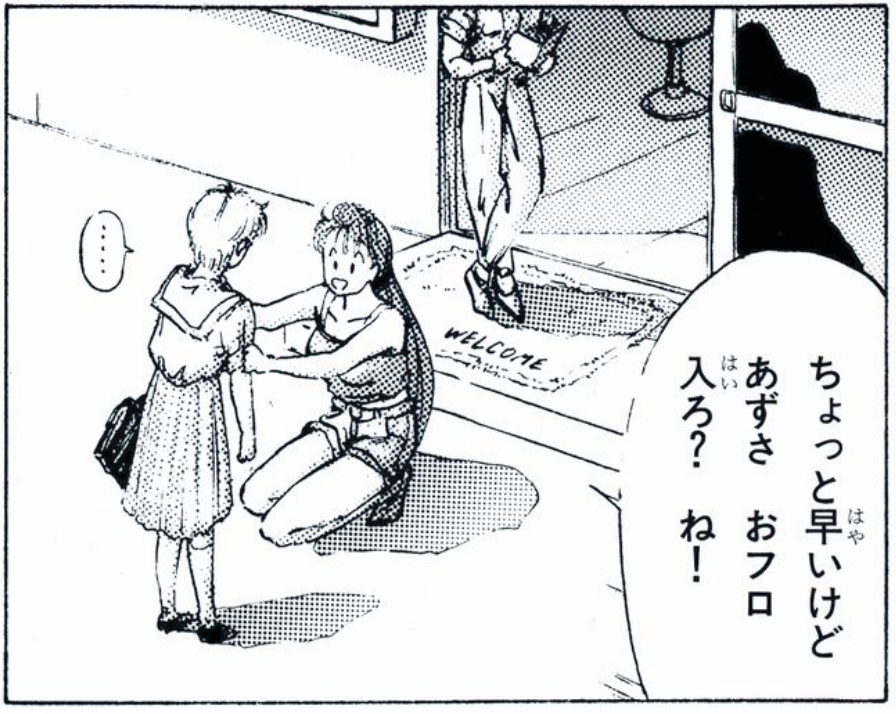
買う時は
「こいつぁ長く
使える」とか
言ってたくせに
そー言うなって
ケンてば
かんじんな時
いっつも
るすなのよねー
TOSHIB
ON
OFF
ま、ビートルはそのまま
引き取ってやるよ…な！
それよりよ…


あずさー
BUS

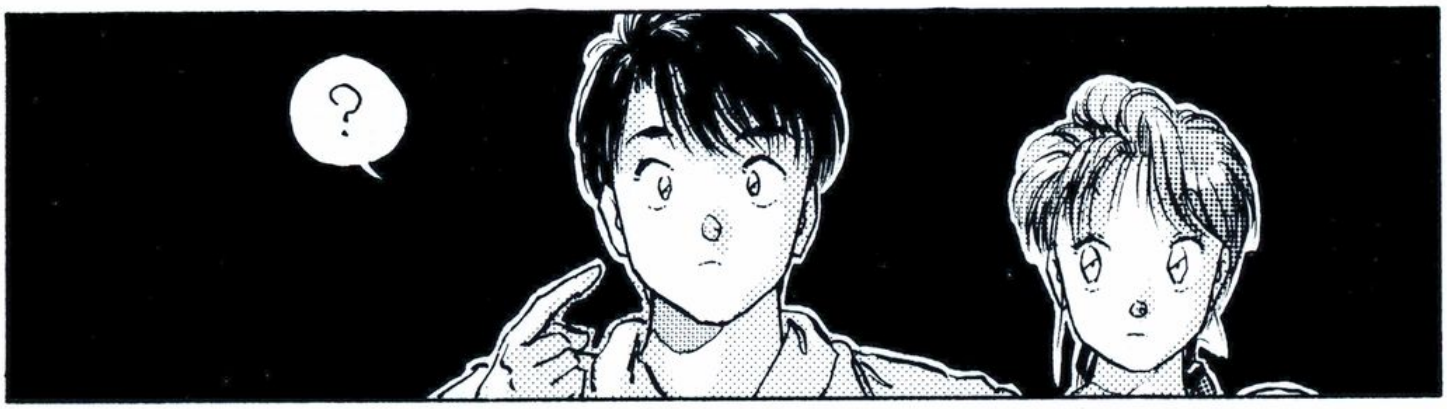

どーしたの？
ずいぶん
早いじゃない
うん…
終業式…

ガチャ!!
よしっと……
任務(にんむ)完了(かんりょう)!
チャーミー
できるだけサービス
してやって…
じゃな!
サービス?
あとは
知(し)らん
もんね…
……
ぽ♡
サービス
どどーやー
サービス?……
いーかも
しんない…
はは…

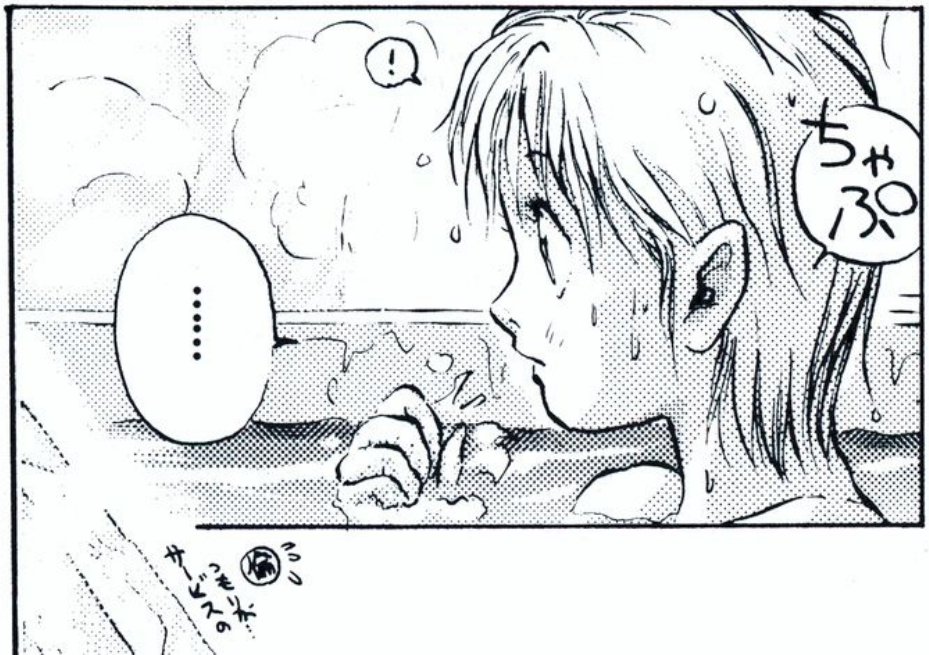

成績……
下がっちゃったの
……
そーだ

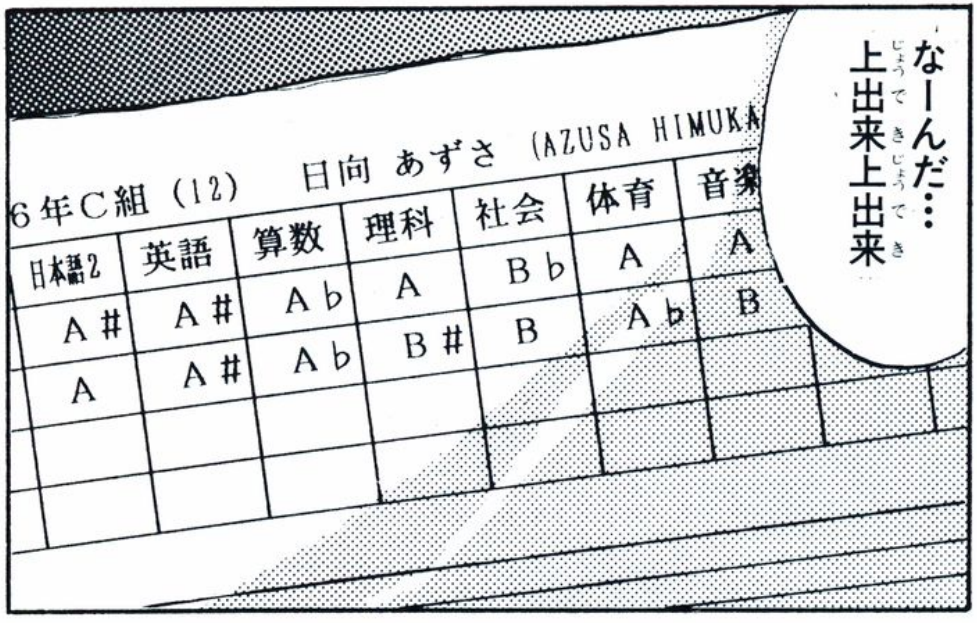

ちょっと早いけど
あずさ　おフロ
入ろ？　ね！
……
WELCOME
もう
今日仕事
ないんでしょ
？
うん…
ビートル
こわれちゃった
…

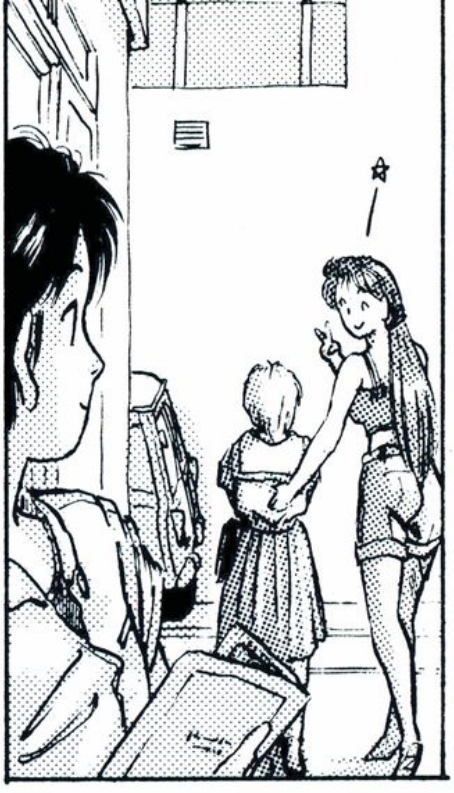
ごめんなさい
お兄(にい)ちゃん！
ペコリ


？

入浴中に失礼します。ここでちょっと説明をしまーす！エリナが忠のウチのお風呂に入いるなんて、不自然とお思いになる方もいらっしゃるでしょう。けど理由は単純。エリナは忠の作業所でアルバイトをしていて、汗を流してから家に帰るのが習慣なのでした。ちゃんと着換えも持ってきていて、帰り道ではきれいな服を着て帰るエリナです。そーいうわけ。




なーんだ…
上出来上出来
6年C組（12）　日向 あずさ（AZUSA HIMUKA
日本語2 | 英語 | 算数 | 理科 | 社会 | 体育 | 音楽
A# | A# | Ab | A | Bb | A | A
A | A# | Ab | B# | B | Ab | B



わー
あずさちゃんて
成績いいのねー
……
こく

いいかげん
もどろう？
ね
ナビス

あずさも
おっきく
なれるかなあ…
ちゃぷ
なれるなれる
くるりん！
私(わたし)よりもずっと
大(おお)きくなるかも…
ほんとー!?
ざっ
えっ
あずさ
先(さき)上(あ)がる
ねー
う、うん…

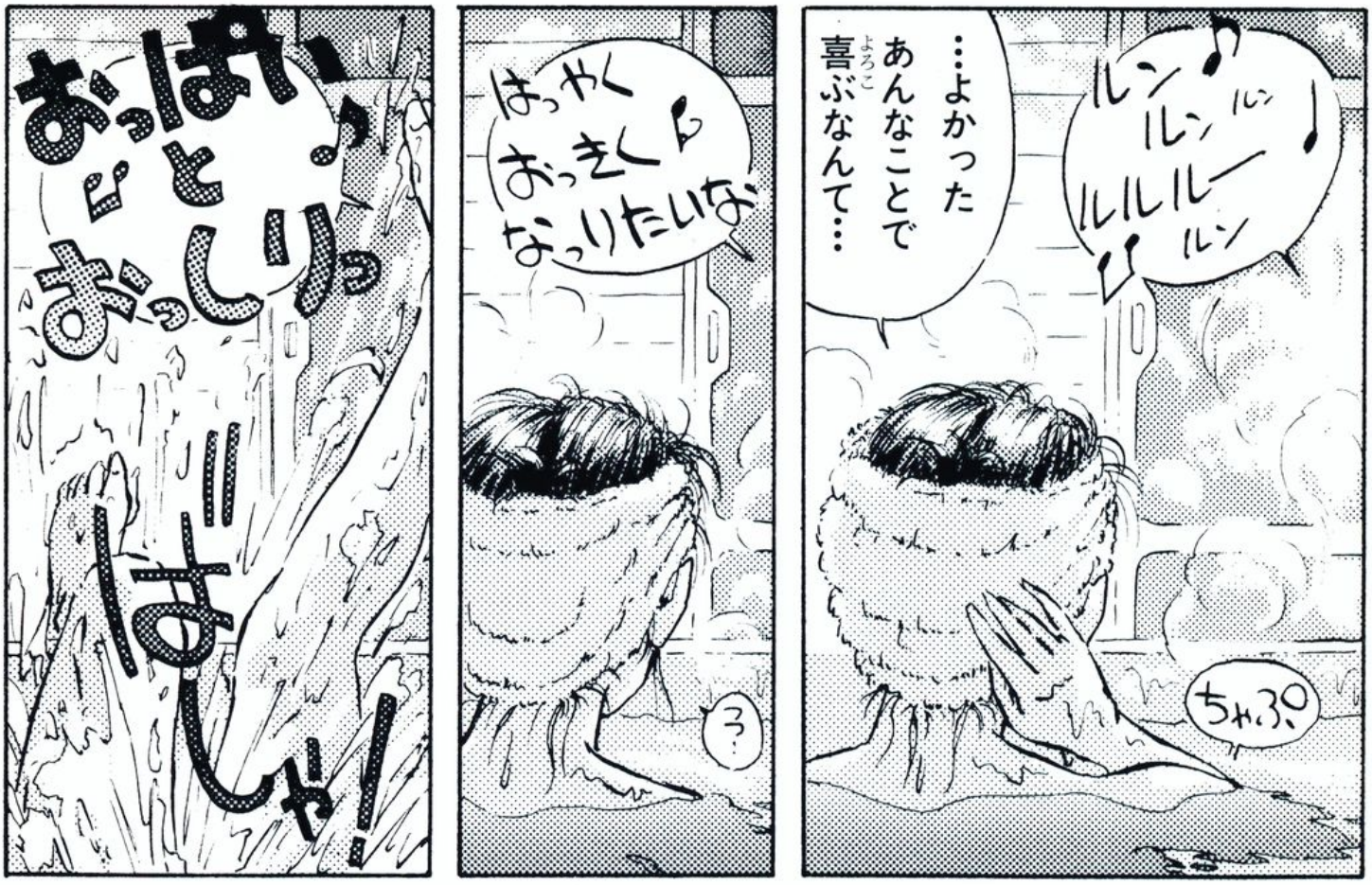
ねー
エリナ…
ん?
ッ
どーやったら
エリナみたいに
おっきく
なれんの?
どーやっ
たらって…
だれだって
なるわよ
ねじねじ…
……
ふーん…

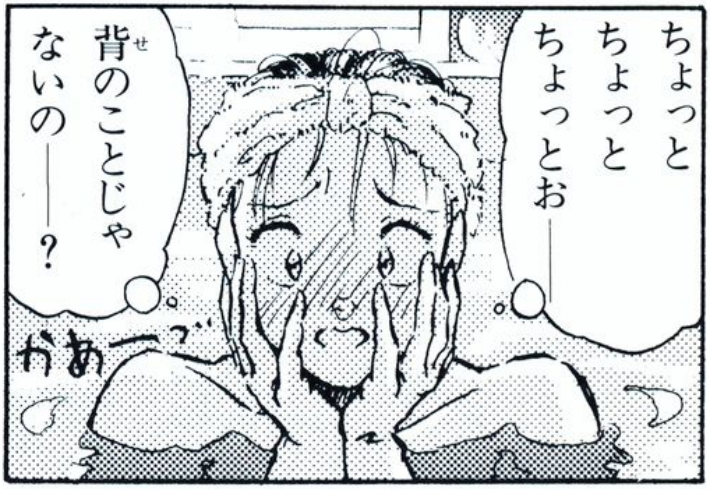
うぉん
うぉん

あれ？
チャーミーに
送って
もらうんだ…
私も
帰る時間
だったから

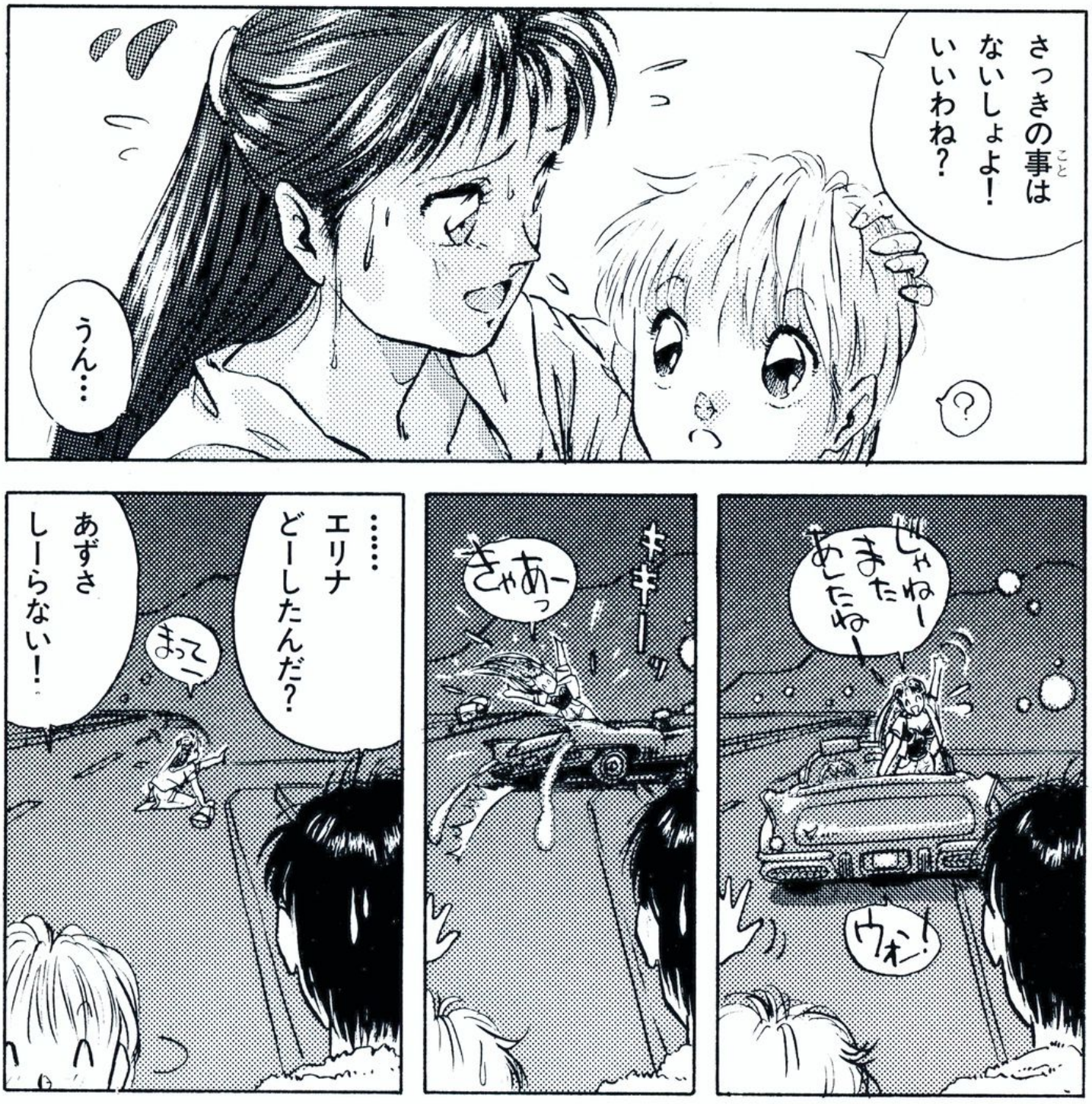
にっこり
はは…

なに…
ぐいっ
いいから
ちょっと！

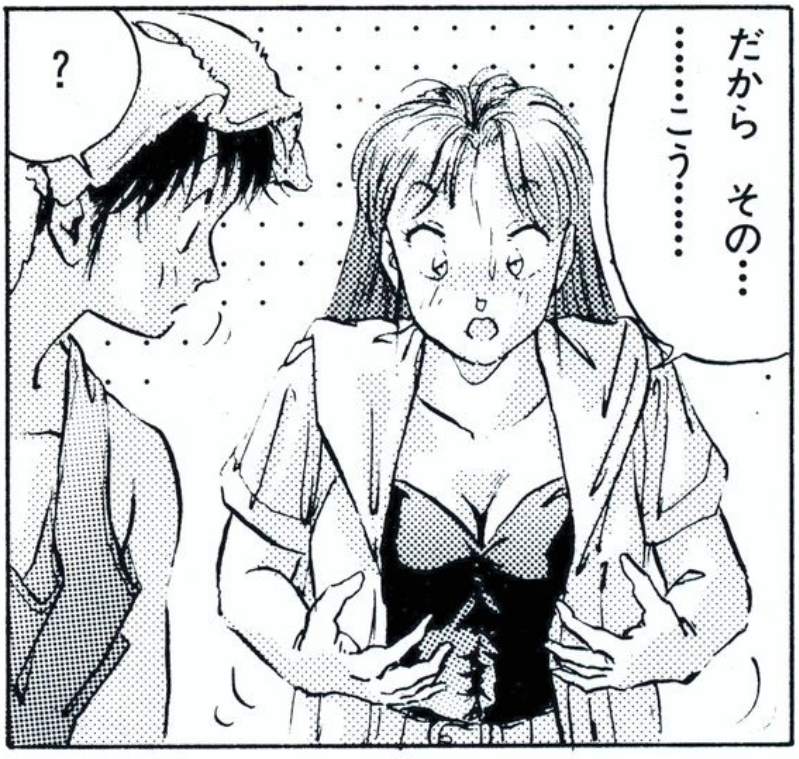

ルンルンルンルルルルン♪
…よかった
あんなことで
喜ぶなんて…
ちゃぷ
はっやく
おっきく♪
なりたいな
う？
おっぱい
どっと
おっしり
ばしゃ！


ちょっと
ちょっと
ちょっとお——
背のことじゃ
ないの——？
かあ〜っ

わ、私 変なコト
言ってなかった
かしら…
どーしよーぼ
ごぼごぼ……


さっきの事はないしょよ！いいわね？
うん…
？
じゃねーまたあしたねー
ウォン！
キキキー
きゃあっ
……エリナどーしたんだ？
まってー
あずさしーらない！

あずさ
何か変なコト
言って
なかった?
変なって?

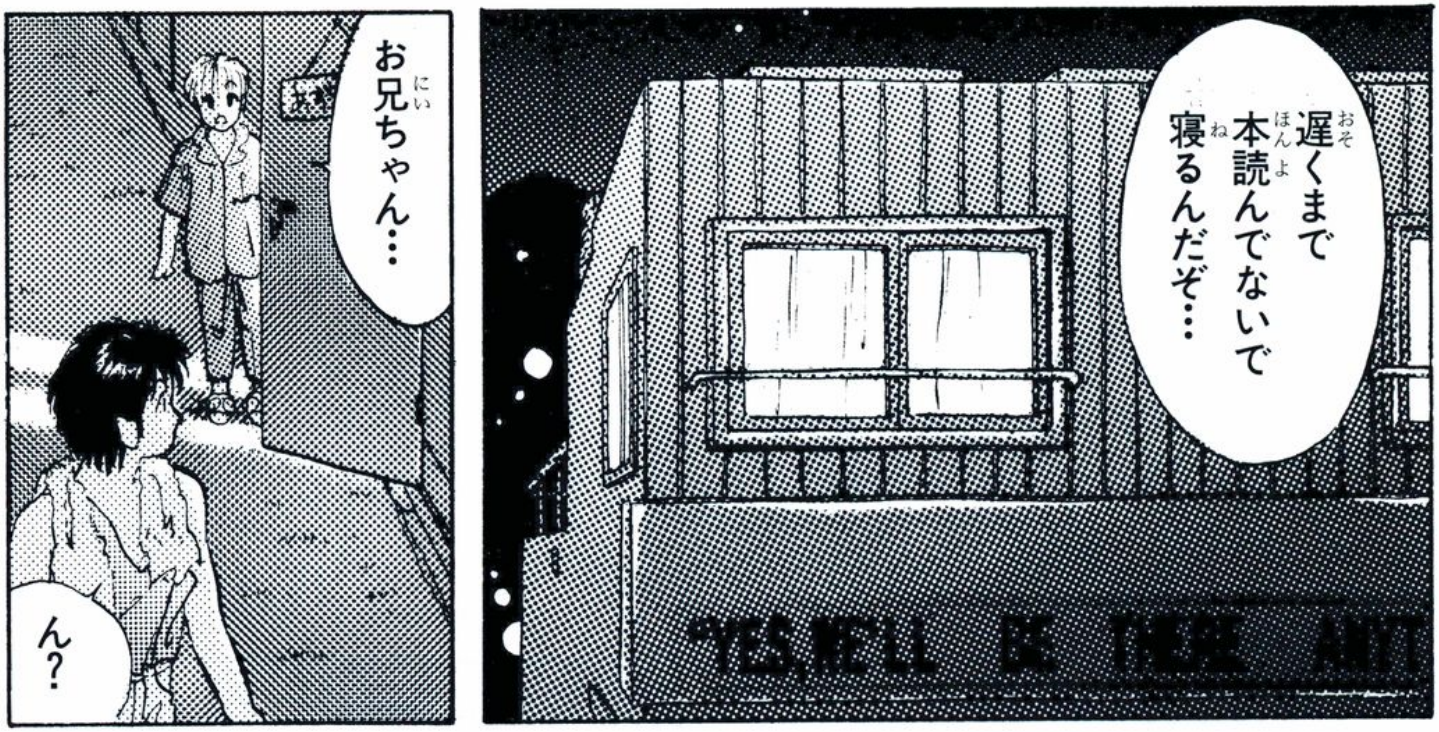

だから その…
……こう……
?

あんねえ…
あずさ
エリナよりも
おっきく
なれるってー

おっぱい
おっぱい
わはは

ぴゅーっ
?

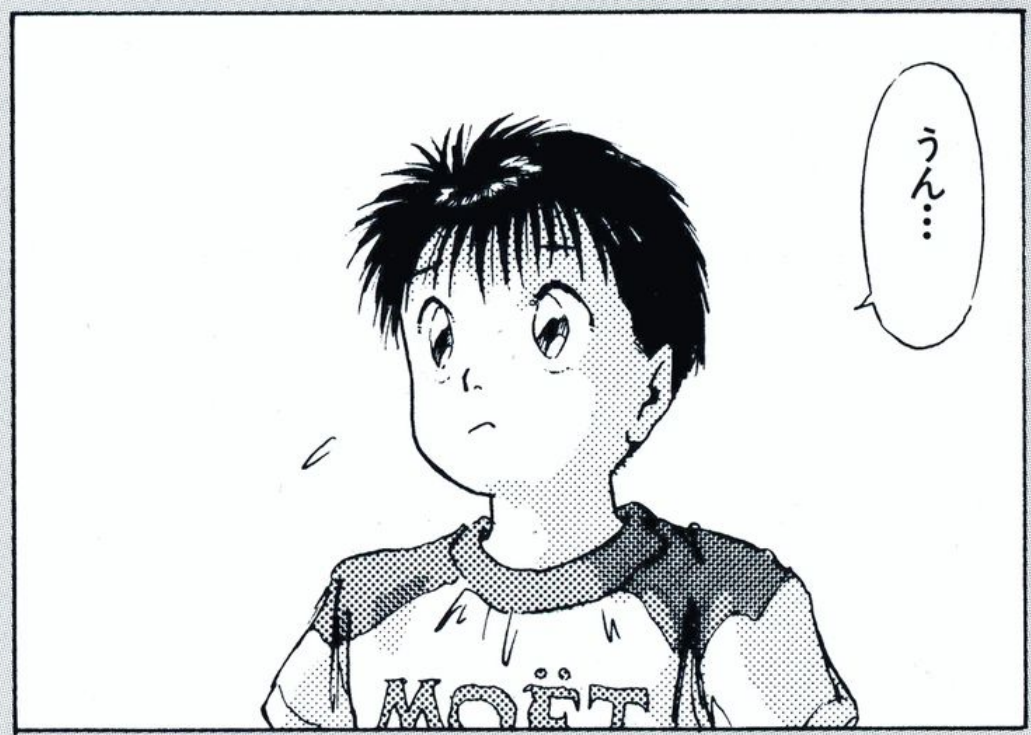
おやすみ…
どさっ
平気(へいき)だよ…か……


遅くまで
本読んでないで
寝るんだぞ…
お兄ちゃん…
ん?

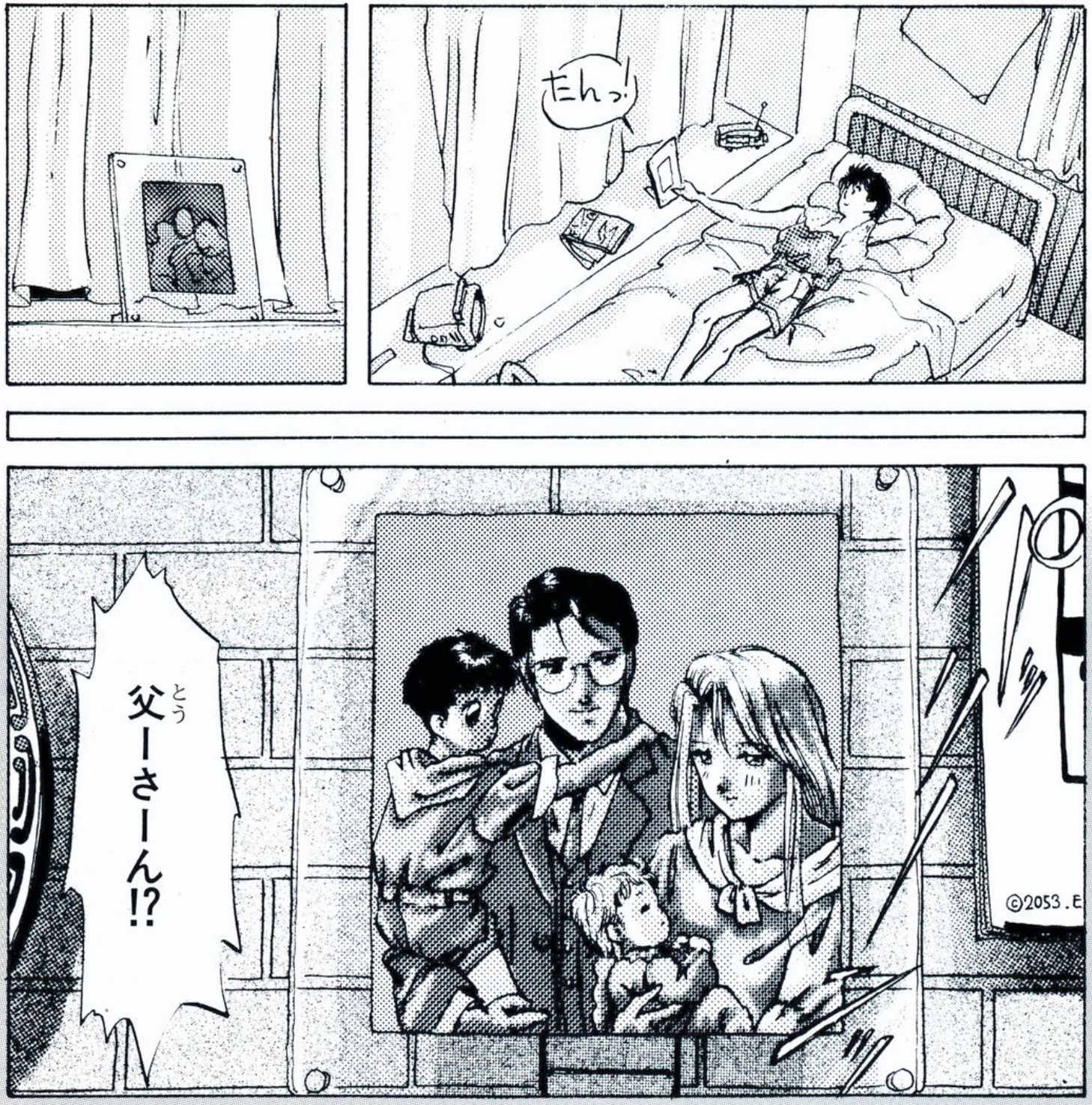
あんねえ…あずさ
お父さんとお母さん
いないけど…
平気だよ…
だってねー
お兄ちゃんやー
エリナやー…
みんなみんな
いるんだもん!

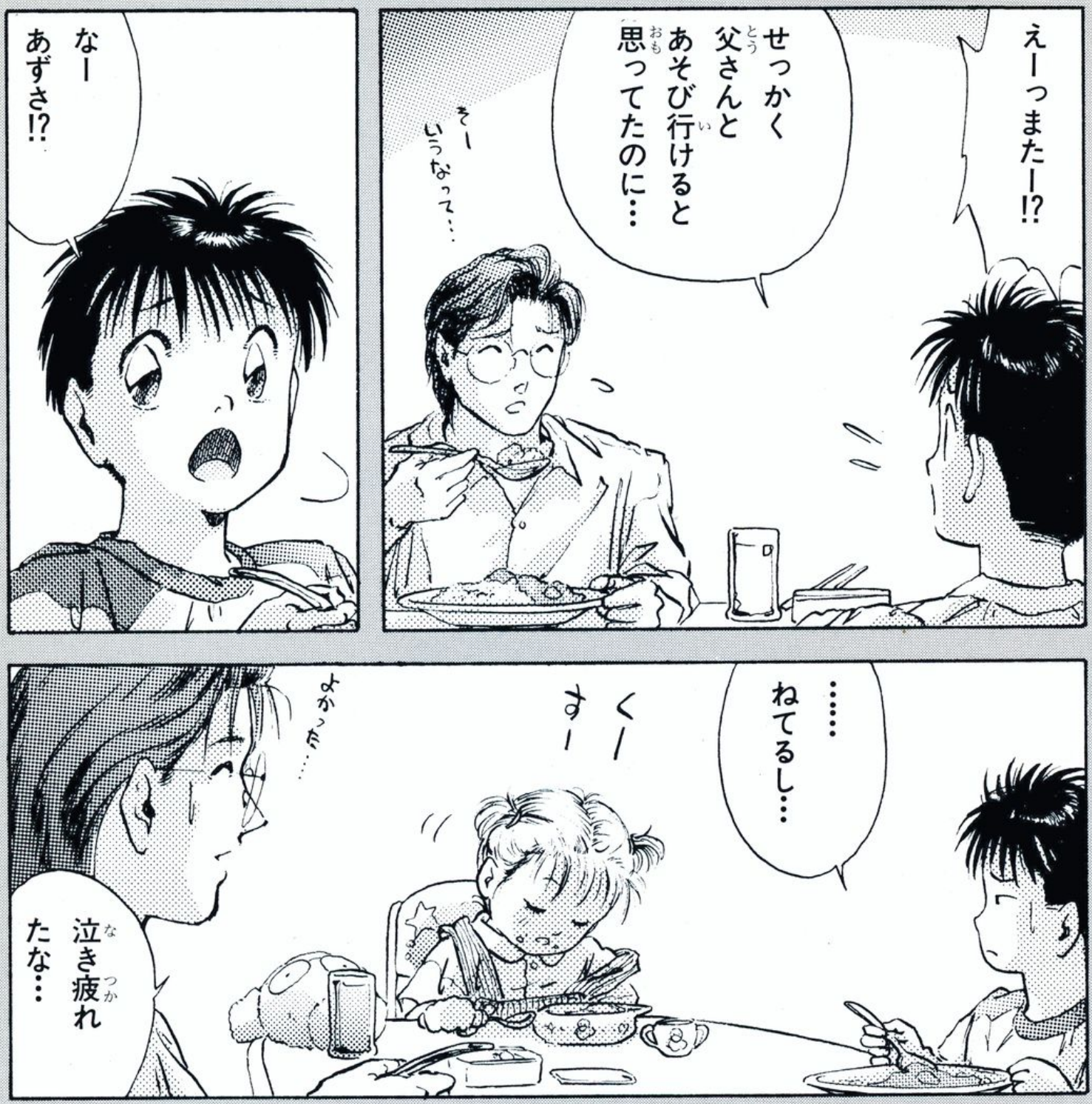
あーあ…
ぼくがやるって言ったんだよー

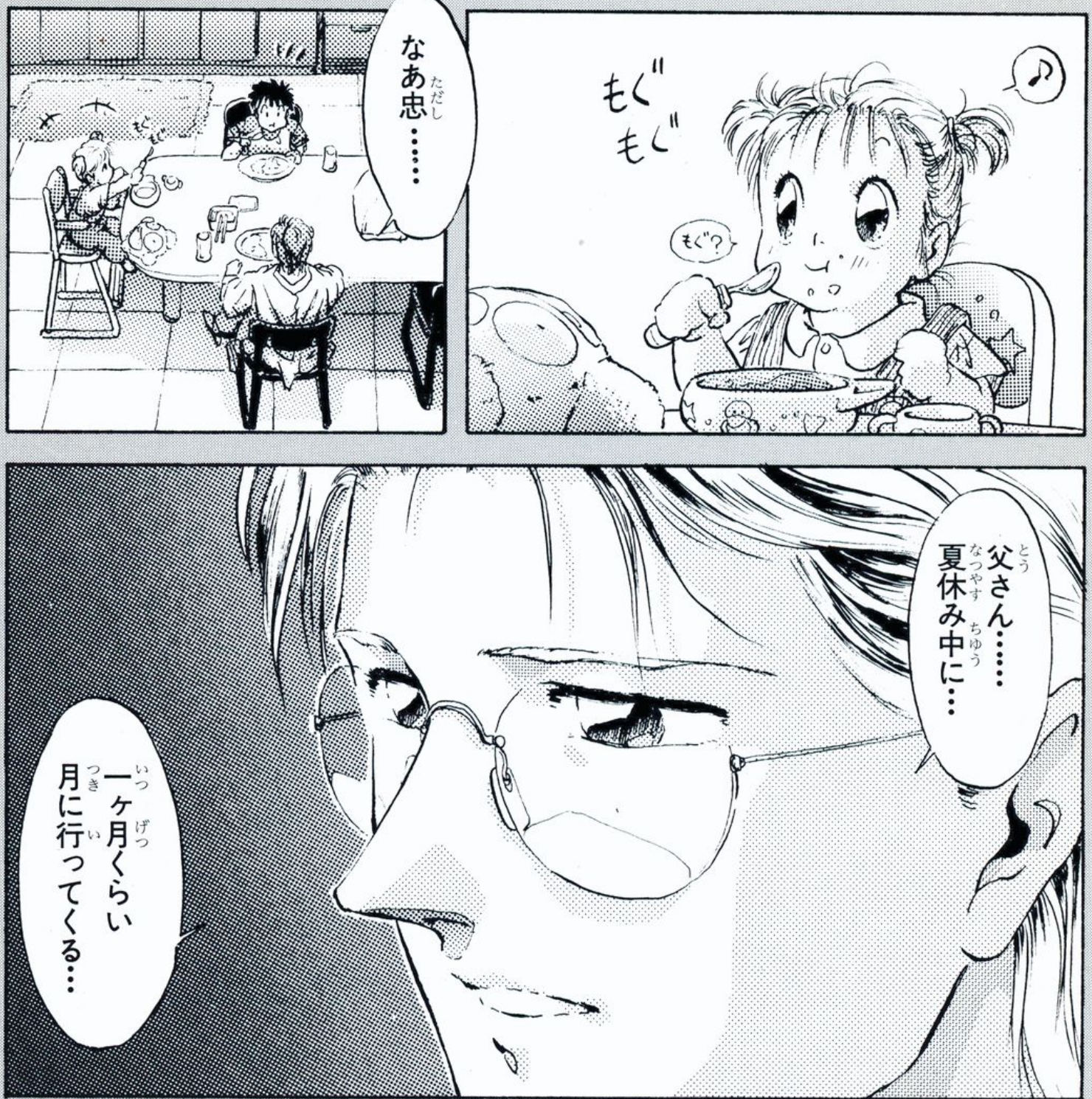
忠…
そこあとで父さんかたづけるから先にごはんにしよう
あーんっ


うん…
MOËT

いただきまーす

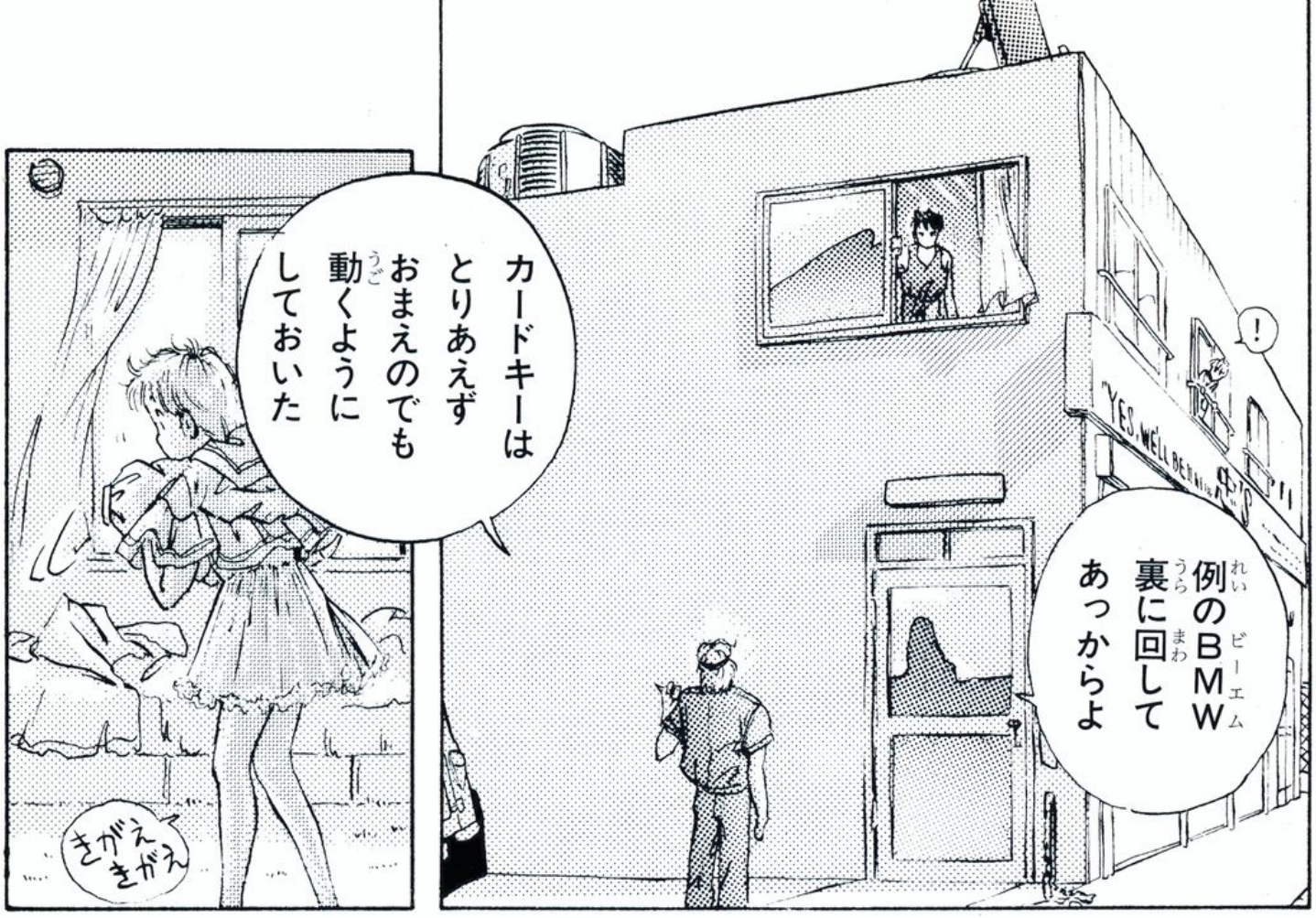

たんっ
父(とう)ーさーん!?
©2053.E

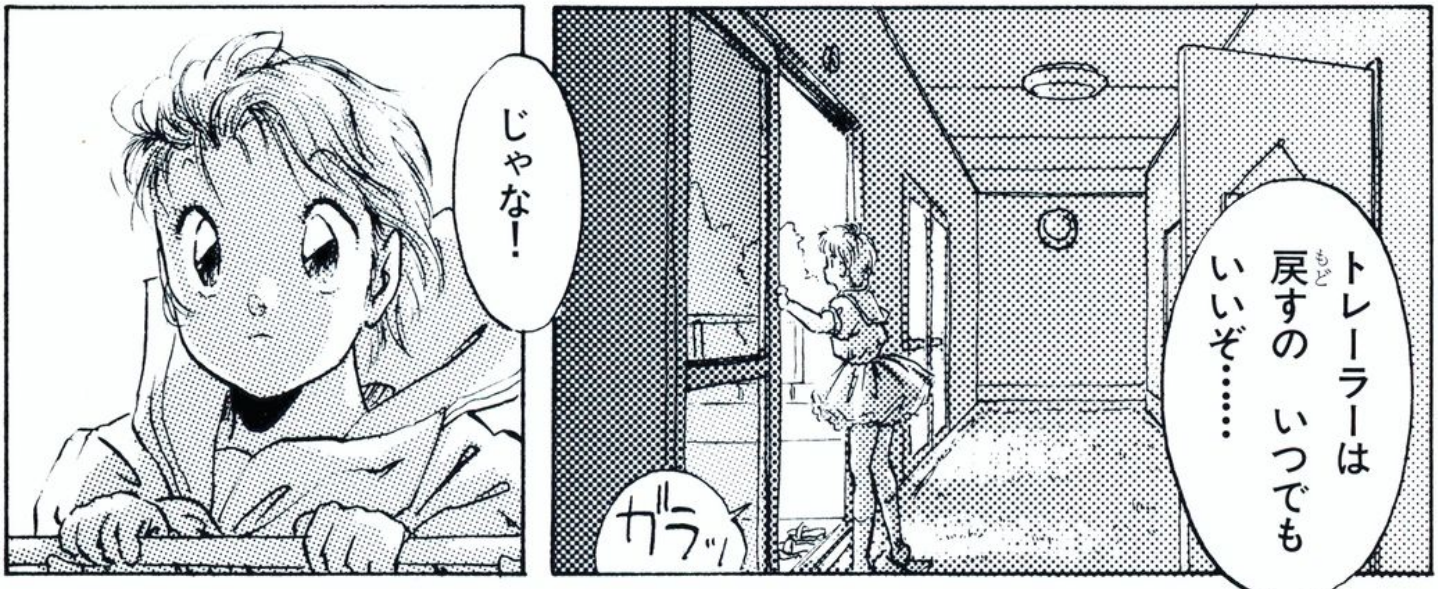

えーっまたー!?
せっかく父さんとあそび行けると思ってたのに…
そーいうなって…
なーあずさ!?
……ねてるし…
くーすー
よかった…
泣き疲れたな…


もぐもぐ
もぐ？
なあ忠……
父さん……
夏休み中に…
一ヶ月くらい
月に行ってくる…

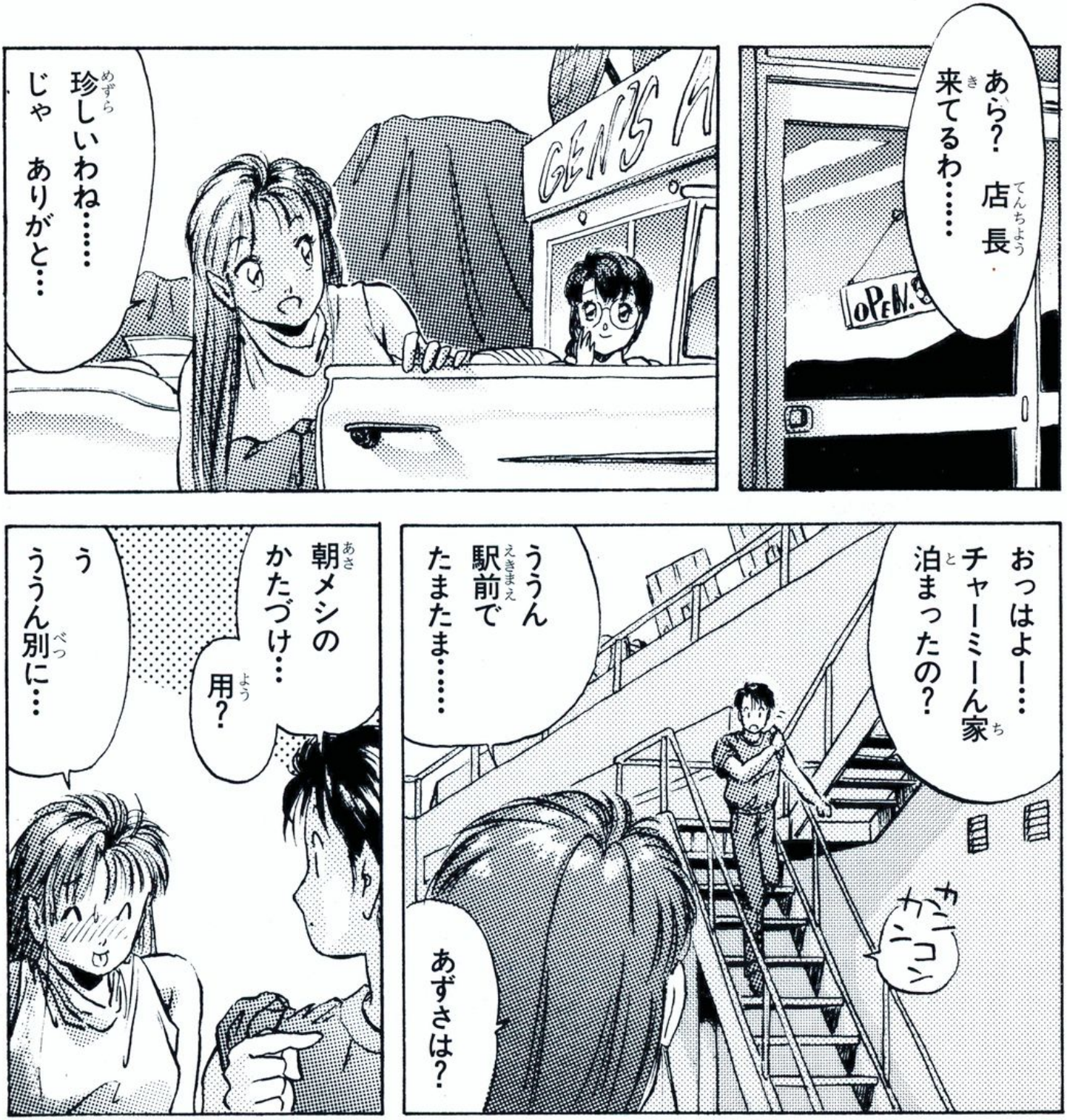
あずさは……
すー
エイミアの生命(いのち)
かもしれない…
かあさん

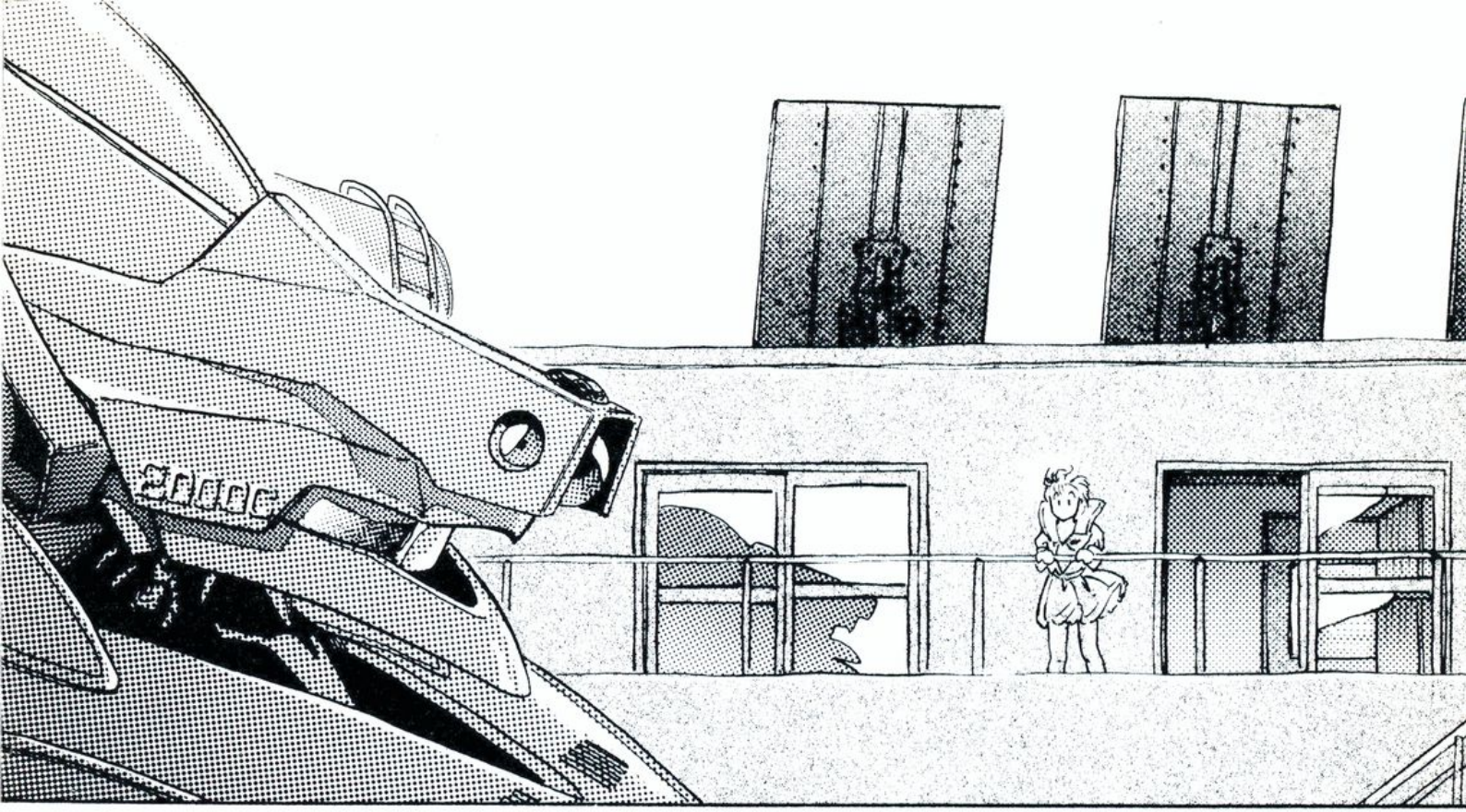
あずさのベッド
おろしたよ
MOËT
?
忠も9才だ…
父さんに　もしもの
事があったら
あずさを頼むな…


例のBMW裏に回してあっからよ
!
カードキーはとりあえずおまえのでも動くようにしておいた
きがえきがえ


トレーラーは戻すのいつでもいいぞ……
ガラッ
じゃな!

ポーン♪
ポーン♪
ん——
ポーン♪ポーン♪ポーン♪

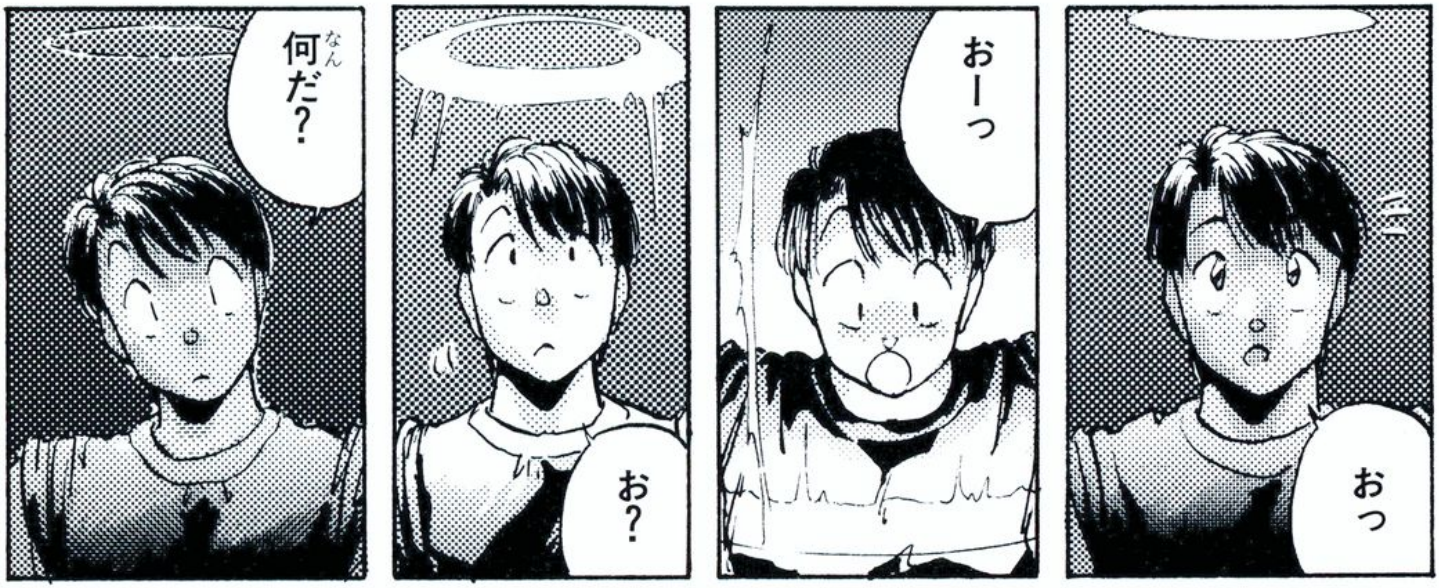

あら？ 店長 来てるわ……
OPEN
GENSH
珍しいわね……
じゃ ありがと…
おっはよー…
チャーミーん家 泊まったの？
カニカニコン
ううん 駅前で たまたま……
あずさは？
朝メシの かたづけ…
用？
う
ううん別に…

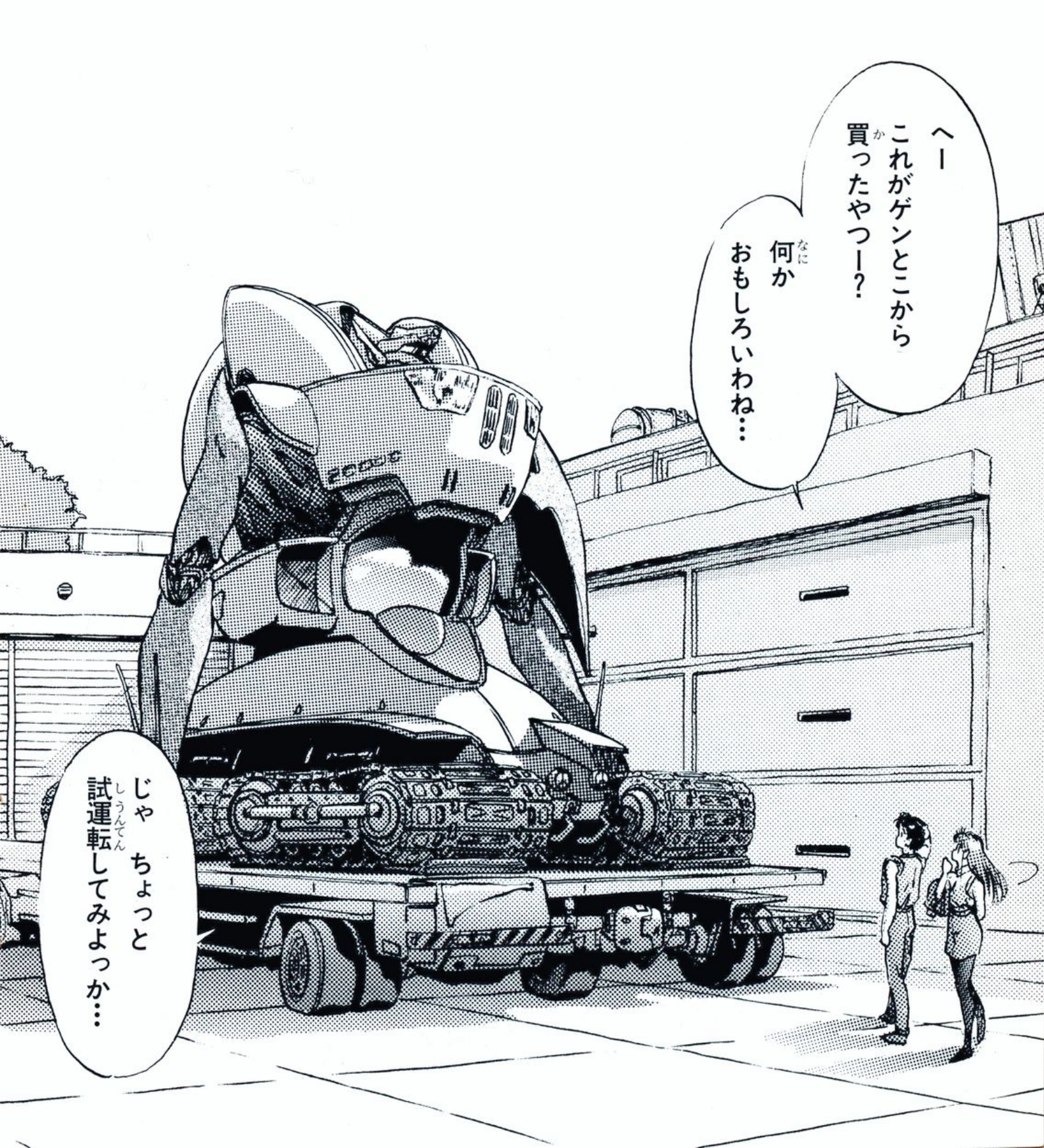


ねー
お兄ちゃーん
新しいロボット
買ったのー?
ねー
ねー
あずさもさあ
お休みの間読む本
買ってもいーい?

……ねてる

なんか
たいそうな
運転席(うんてんせき)だな…
POWER


おっ
おーっ
お?
何(なん)だ?


へー
これがゲンとこから
買ったやつー？
何か
おもしろいわね…
じゃ ちょっと
試運転してみよっか…

ただしーっ!!

!!
ええっ!?
何(なん)だよ!!
パンッ
……ちょっとー
何(なに)よコレー…
これぱっか…

CHAPTER 1

これからが本

「メタルスレイダーグローリー」は、プレイヤーが主人公・日向忠となり、ゲームを進行させるアドベンチャーゲームです。他の登場人物などから、情報収集をするうちに物語は次から次へと進んでいきます。

ゲームの始め方

まずデモ画面が表示されますので、初めてゲームをする人は見てください。デモが終わるか、デモ中に、AまたはBボタンを押すとタイトル画面が表示され、本編が始まります。

▲STARTボタンでゲームスタート

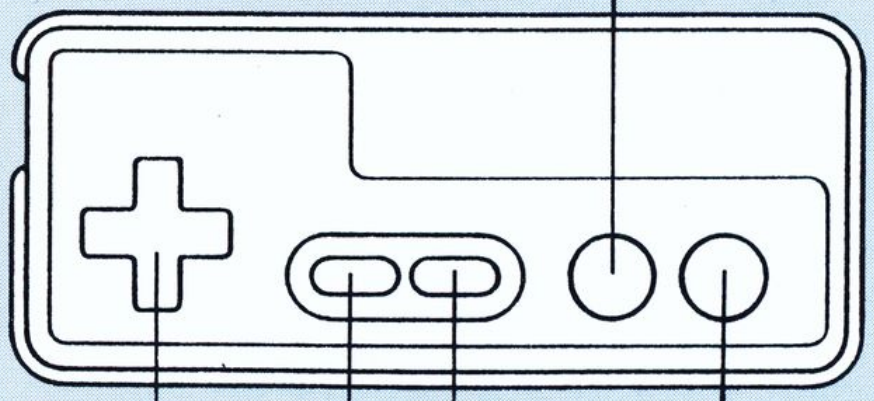
ふたりのパートナーと冒険!

日向忠には、妹の“あずさ”と、ガールフレンドの“エリナ”というふたりのパートナーがいます。協力してゲームを進めてください。けど、いつも3人一緒とは限りませんよ。

▲エリナは有効な助言をしてくれる

当の冒険の始まり!

コントローラの操作方法



Bボタン
●選んでいるコマンドをキャンセルするときに使用します。
●場面によっては、メッセージを早送りすることができます。

Aボタン
●コマンドを決定します。
●“▼”マークを解除し、メッセージを先に進めるときに使用します。

スタートボタン（ポーズボタン）
●ゲームのスタートのときに使用します。
●ゲーム中はポーズボタンとして使用できます。

＋ボタン
●コマンドを選択するのに使用します。色がついて点滅しているコマンドか現在選択されているコマンドです。

セレクトボタン
●画面がチラついた場合に画面調節をするときに使用します。（詳しくは40ページをお読みください）

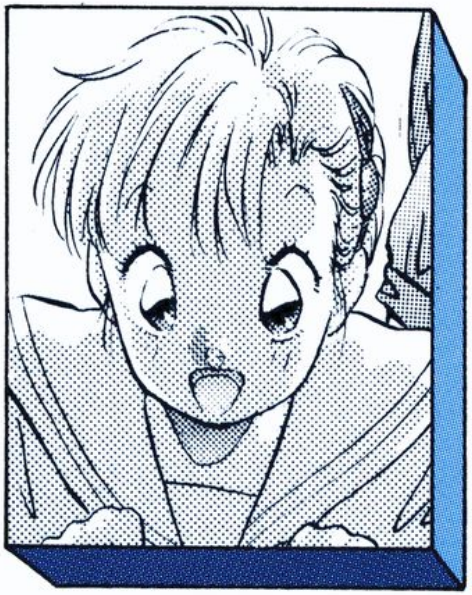
早送りを多用しないで、じっくり体験しよう。
メタルスレイダーグローリーの素晴らしき世界！

※IIコントローラは使用しません。

CHAPTER 2 おもな登場

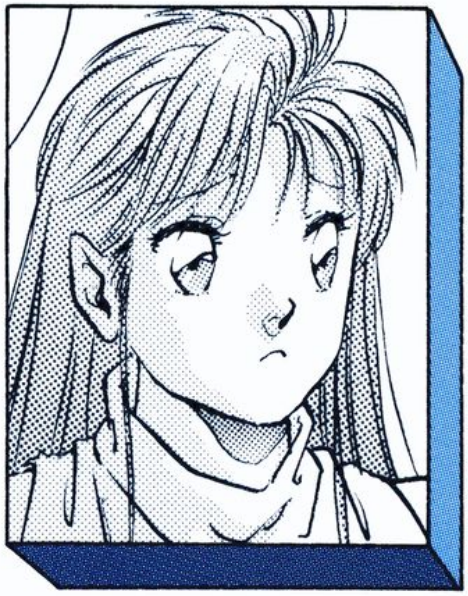
日向 忠 17歳
TADASHI HIMUKAI

▼職業は重機・メタルスレイダー等のオペレーター。超一級の腕前を発揮する。抜群の行動力を持ち、小さな事にはこだわらない主義。妹のあずさには神経質。ちょっと女好き。



日向 あずさ 12歳
AZUSA HIMUKAI

▼忠の妹。明るい性格で、学校の成績も良い。年齢の割には幼いところも残るが、兄の忠に対してはとても素直。エリナからもかわいがられている。

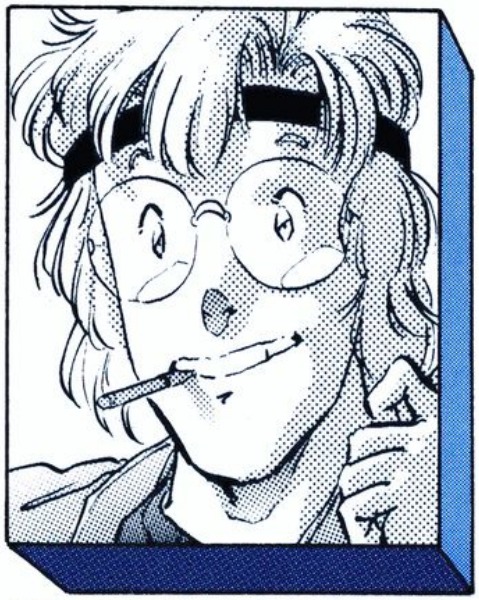


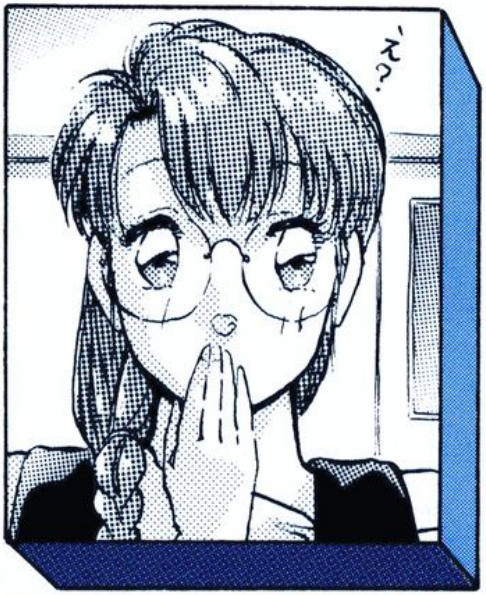
エリナ・ファーファ 17歳
ELINA FURFA

▼忠のガールフレンド。判断力にすぐれ、それでいてやさしい性格。いわゆる世話女房タイプ(!?)。メカのオペレーション技術はなかなか。

人物のプロフィール

「メタルスレイダーグローリー」にはたくさんの人物が登場します。謎の人物、信頼できる仲間、裏切り者……。新しい人物に出会ったら、どういう人なのか、よーく観察しよう！　まずはこの5人を紹介!!





登場人物はまだまだいっぱい！
人間関係がわかればわかるほど
ゲームがぐんぐん楽しくなる！

ゲン・ランクル　28歳
GEN LUNCLE

▼忠の作業所の隣で、自動車からメタルスレイダーまで、手広く売買する、“GEN'S AUTO”の経営者。

チャーミー・グリント 21歳
CHARMY GLINT

▼ゲンの店に勤める女店員。きめこまやかできれい好き。だが、ぼーっとしていることも多い。

CHAPTER 3 ゲームの上

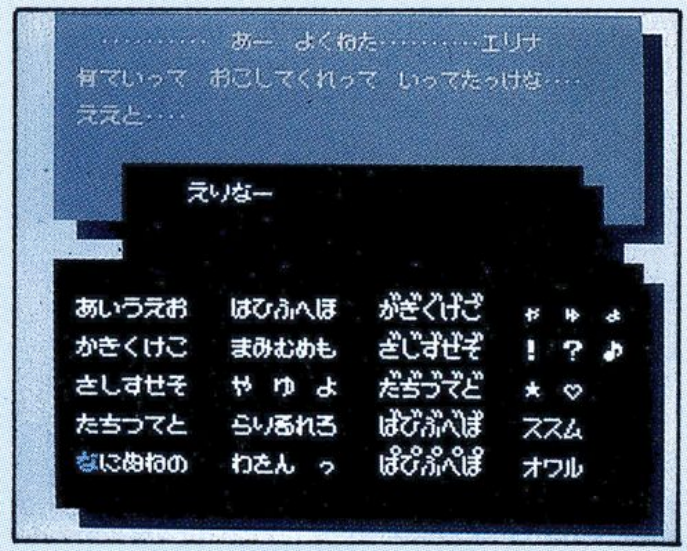
セーブはわかりやすい言葉のパスワード式

「メタルスレイダーグローリー」は、シナリオ上の特定のポイントに限り、パスワードが聞ける、セーブ＆コンティニューの方式を採用しています。

ある程度物語が進んだ場合、ゲーム中、「休む」という選択コマンドが表示されることや、エリナが「休む？」とたずねることがあります。

このときに「休む」を選択すると、今まで進んできたところまでの、パスワードを聞くことができます。ゲームを途中でやめるときには、エリナを起こす言葉（パスワード）をメモしてから電源スイッチを切ってください。

再開するときはタイトル画面で「CONTINUE」を選択し、そのパスワードを入力すれば、ゲームが始まります。



▲文字と文字のアキも１文字として入力

手な進め方を解説!

画面がチラついた時には?

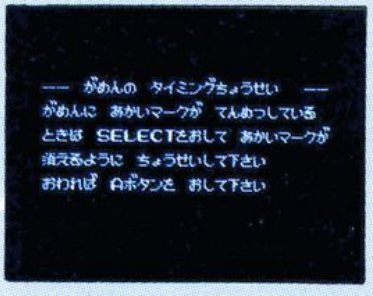
●「メタルスレイダーグローリー」は、高度なアニメーション処理を実現しているため、まれに画面がチラつくことがありますが、故障ではありません。

●そのため、ゲーム前にチラつき調整用画面を用意してあります。(写真)この画面は、本体の電源を入れた直後、Ⓒ表示中にセレクトボタンを押すと表示されます。調整用画面の左右が赤くチラつく場合は、あらかじめ調整が必要です。セレクトボタンで点滅が消えるよう調整してください。調整は4段階あり、セレクトボタンを押すことに背景の色が変わります。

●セレクトボタンを何度押しても点滅が消えない場合は、「電源を切って調整し直してください」というメッセージが表示されます。

●調整が終わりAボタンを押すと、ゲーム中の調整についてのメッセージが出ます。もう一度押すとゲームが始まります。

●ゲーム中に画面がチラついた時にはセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押して、画面が安定するよう調整してください。



CHAPTER 4

メタルスレイダー

【いつのお話?】

「メタルスレイダーグローリー」は、みなさんが住んでいる時代から数えて約70年後、西暦2062年の物語である。あの忌まわしき、長期にわたる戦争も8年前に終わり、地球は平和そのもの。そんな時代背景だ。

しかし、忠は知ってしまった。なんでも、「地球は危機に瀕している」ということを…。

ところで。この物語の季節は、夏。というわけで、小学生のあずさは夏休み。だから学校に行かないで、宇宙への冒険に同行したのでした。

【人々は宇宙へ】

この頃になると、人々が宇宙に行くのは、当然のことになっていた。(もっとも小学生のあずさは、宇宙に行くの、初めてぇと無邪気に喜んでいたが…)

月には数々の娯楽・観光施設が広がり、宇宙空間にも人々が生活できる円筒形の居住区があちらこちらにあった。これらと地球とを結ぶ、民間航空のシャトル便も、かなりの数が運行されている。「メタルスレイダーグローリー」での宇宙は、みなさんが住んでいる時代の宇宙よりも、ずっとずっと身近かな存在なのである。

【当時のエネルギー事情】

西暦2040年代初頭から、環境保護のため、ディーゼルエンジン・ガスタービンエンジンなどの、油脂類を燃料とする機械は、地球規模での、“タ

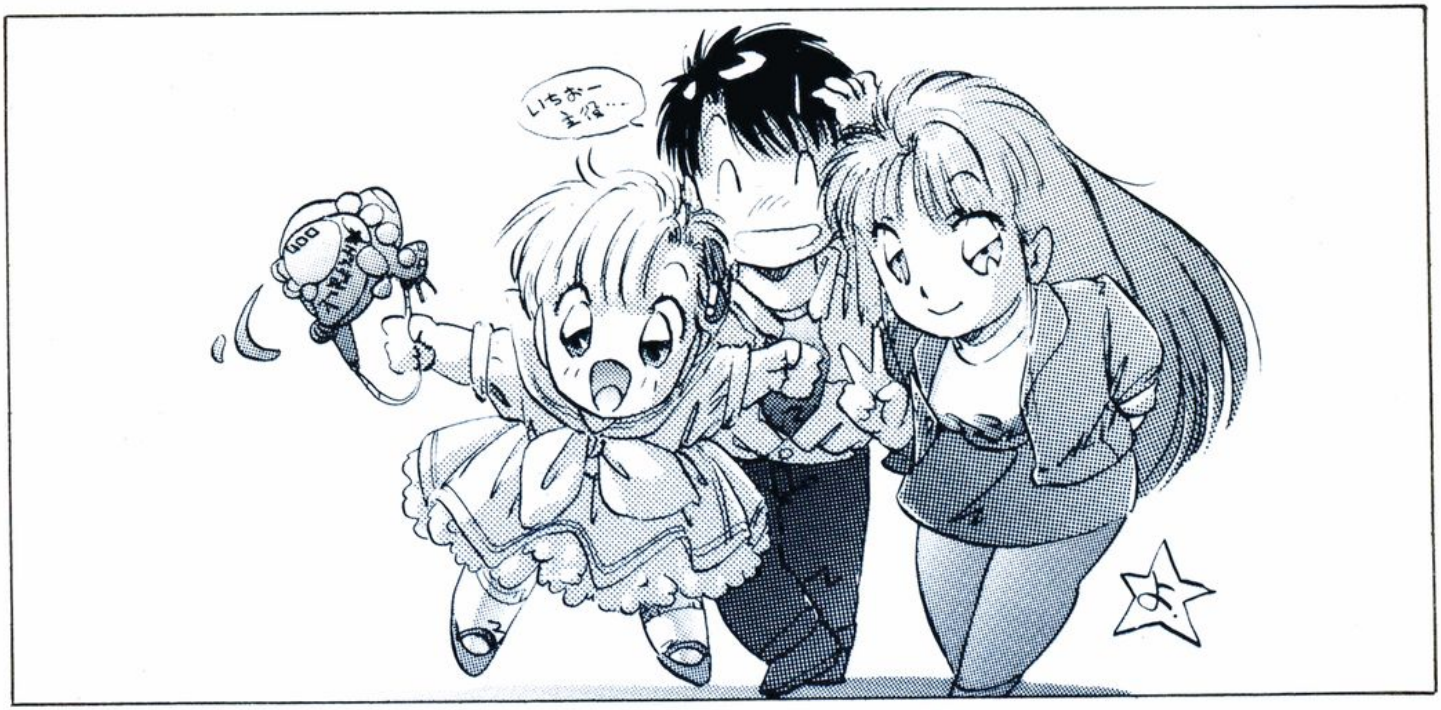
グローリーの予備知識

ブー”（使ってはいけないもの）とされてきた。そのかわりに、太陽エネルギーを利用したソーラーモーターや水素エンジンに頼ることになったが、パワー不足はまぬがれなかった。さらに、重機メーカー各社は厳しい経営難におちいる。その結果、あらたに月に“I.S.D.C”と呼ぶ研究機関を設置。新しい技術開発に取り組んでいた。

【メタルスレイダー誕生】

その“I.S.D.C”は、ついに新技術の作業機械の開発に成功した。工作ロボットを応用した人間並みの腕。2本足歩行が可能なオペレーションシステム。また衝撃にも強い樹脂加工を施した外板をそなえ、ソーラーパワーでも十分な運動性能が得られるよう超軽量化した、“メタルギアーム”の登場である。……10数年後……その作業機械は戦闘用となり、さらに進化し、呼び名を変えた。その名を“メタルスレイダー”という。すなわちメタルスレイダーは、当時の困難なエネルギー事情を科学が克服した好例といえるだろう。

メタルスレイダーは、それぞれ機種番号やニックネームを持っている。“グローリー”とは、その名の通り、高性能メタルスレイダーの、栄誉ある称号である。



このたびはＨＡＬ研究所のファミリーコンピュータ用ゲーム「メタルスレイダーグローリー」をお買い求めいただきありがとうございます。ところで平和な地球に住んでいるみなさん。「メタルスレイダーグローリー」は、あなたを未来の世界へとお連れするため、発売されました。ここには大きな夢と、いつの時代でも変わらぬ人間のきずなが描かれています。ときには困難もあるでしょう。けど、この説明書を参考に必ず“最後まで”プレイしてください。あなたの感動はこのページを開いた時から始まっています。

ゲームスタート以前の物語
まずはこのマンガから見てね!

METAL SLADER GLORY

「メタルスレイダーグローリー」は何度でも遊べるアドベンチャーゲームなのよ♥

サイドストーリーをめいっぱい楽しんじゃおう

では、最後に大切なお話。そう、「メタルスレイダーグローリー」のシナリオは一本道ではないのです。このゲームにはたくさんのサイドストーリーが用意されています。つまり、同じ目的を達成するのでも、その途中に現れるメッセージや、グラフィックは何通りもあるのです。いろいろと試してみてください。また、思わぬパートナーを得たり、手助けを借りずに冒険したり……と、いろんなメンバー構成でゲームをすることも可能です。

さあ、主人公はあなた。君自身の物語をたくさんつくってください。そして、素敵な思い出を、どうぞ。

株式会社HAL研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。